INSTRUCTION MANUAL

SLAP FIGHT

RETRO-BIT

JOIN THE CONVERSATION!

@retrobitgaming

VISIT US ONLINE AT

retro-bit.com

SPECIAL THANKS

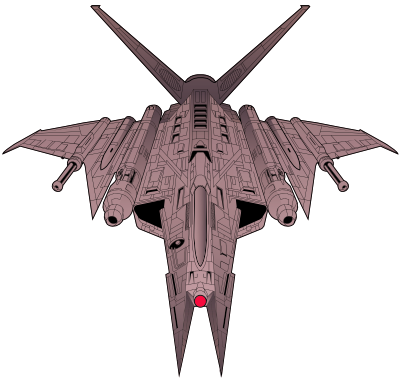
Cyril Lachel
Ryan Engstrom
Ronald Loatwall
Kevin Vigil
Tyler Breitbarth
Giovanni Funes
Michael Rouse
Valentin Neiger
“G” Gracin III
Mottzilla
Patrick Offord
James Genduso
Yudelky de la Cruz

CONTENTS

Slap Fight.....Page 1
Story.....Page 2
Starting Up.....Page 3
Controls..... Page 4
Options.....Page 5
Interface.....Page 6
Normal Mode.....Page 7
Special Mode..... Page 8
Weapons..... Page 9
Stages..... Page 10-13
Notes.....Page 14
スラップファイト.....Page 15
ストーリー.....Page 16
スタートアップ.....Page 17
操作方法.....Page 18
オプション.....Page 19
画面の説明..... Page 20
ノーマルモード.....Page 21
スペシャルモード.....Page 22
武器.....Page 23
ステージ..... Page 24-27
ノート.....Page 28

SLAP FIGHT

Slap Fight was originally released in July 1986 to arcades and game centers across Japan. Developed by Toaplan, the game tapped into the popularity of shooting games at the time. What made Slap Fight unique was its abundant weapons and different strategies players could utilize. From the arcade to your console, we sincerely hope you enjoy it... but if you find the original arcade out there, give it a try!



Slap Fight faithfully recreates the intense action from the original. This version also includes a special mode which was made for new and seasoned fans. Please enjoy it to your heart's content!

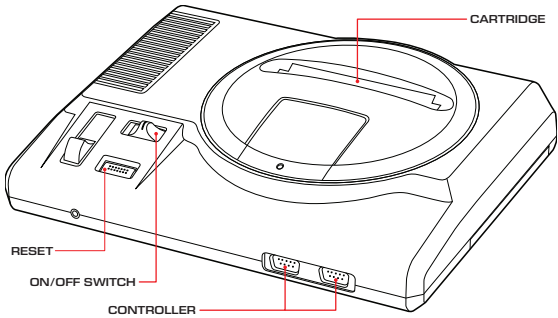
STORY

Tens of millions of years ago far across the galaxy, an artificial intelligence known as "Gaudi" was created to challenge the limits of science and technology. Since then, it has slowly taken over most of a 300,000 light-year expanse and now targets planet Earth. A single pilot has been tasked to save the universe. They board their space fighter, "Leopard", and fly toward the planet Helst. Mankind's survival is at stake - we stand together!

STARTING UP

1. Refer to the instruction manual of your console if necessary.
2. With the power set to OFF, insert the game cartridge into the appropriate slot.
3. Be sure the cartridge is slotted in all the way.
4. Turn the power ON. If nothing appears on the screen, check the cartridge and attempt again.
5. Slap Fight is a single-player game. The controller must be connected to the first port securely.

IMPORTANT: Be sure the console is turned OFF before inserting or removing any game cartridge.



CONTROLS

• DPad
Press in a direction to move your ship around the screen.

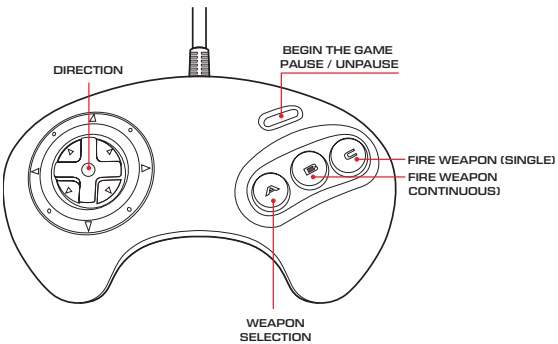
• Start Button
Press at the title screen to begin the game.
Press during gameplay to pause or unpause.

• Button A
Weapon selection

• Button B
Fire your weapon (hold for continuous fire).

• Button C
Single-fire your weapon. In Special Mode, this will fire your TYPHOON BOMBER.

Buttons can be changed via OPTIONS.



OPTIONS

• GAME TYPE
Choose between Normal or Special modes (see pages 7-8). Read on to learn about the differences.

• DIFFICULTY
Select the game difficulty from EASY to HARDEST.

• PLAYER
Modify your starting lives, up to a max of 5.

• RAPID
Enable Rapid Fire (hold button to auto-fire). If set to OFF, RAPID SHOOT cannot be mapped.

• CONTROL
Choose from six variations (0-5).

• VOICE MODE
Choose between A, B, or SILENCE.

• MUSIC MODE
Change between the ARRANGED or ORIGINAL soundtrack.

• SOUND
Use DPad to select a track and press Button A to play it.

• TEMPO
Choose the tempo to which the music is played.

INTERFACE

Current Score
Beat your high score

Area at High Score
Where you recorded your highest score

High Score
Up to 7-digits displayed

Weapon Select
It moves with each star collected

Remaining Ships
Once you run out - GAME OVER!

Current Area
The first number is the "loop" counter and the second is the area.

NORMAL MODE

The original arcade is now at your fingertips in the comfort of your home. This faithful recreation pushes you to survive and get a high score. Complete the game multiple times as it loops and increase your score!

• Play through the classic arcade in one massive, continuous game - no stage breaks!

• Experience the original with redone art and music.

• Destroy enemies and collect stars. It will cycle through upgrades which can be selected with Button A.

• Upgrade your Wing and weapons to become a deadly flying fortress!

• Beat the game and keep the loop going - get the highest score!

SPECIAL MODE

Select the “Special” game type in the options to experience new music, new stages, and a new weapon!

• Experience whole new stages using the classic Slap Fight gameplay!

• A new weapon has been added - the devastating Typhoon Bomb!

• As before, blast your way through waves of enemies and upgrade your ship.

• A small assistant will show up and fire at enemies. Grab a second player to control it!

• Just like the original, there are 80 areas to journey through in a big continuous fight!

WEAPONS

Defeat enemies and collect stars to make use of this powerful arsenal of weapons. Keep an eye on the right side of the screen!

• STAR
Levels up your selected upgrade.

• SPEED
Increase the speed of your spacefighter, up to 5 levels.

• SHOT
Standard issue weapon with rapid fire but limited range.

• SIDE
Provides additional firepower that shoots from the sides of your space fighter.

• WING
Increases your width - you're a larger target but you can add more weapons.

• BOMB
Original - Short-range explosion.
Special - The Typhoon Bomb is a slow but powerful long-range explosion.

• LASER
Equip a slow but long-range beam that fires ahead of the ship.

• HOMING MISSILE
Missiles fire outwards and lock on to nearby enemies. Increase your Wing to increase the strength of the missiles.

• SHIELD
Adds a shield to the ship that will absorb three enemy attacks.

STAGES

In this Special Mode, all new stages and challenges await you adding a whole new way to experience the classic arcade game.

Original - Areas 1-10
Get started by powering up your Wing and arsenal as you take out turrets and ground units.

Original - Areas 11-20
From grassy bases into a fortified base, blast away at defenses and take out the massive tanks.

Areas 21-30
The enemy does not play fair so expect hidden guns to pop out from the ground, and enemy flyers prepared to meet you in the sky.

Areas 31-40
All installations are now on high alert. You'll encounter a massive enemy tank at the end that will require lots of firepower to stop it!

STAGES

Original - Areas 41-50
Their massive automated grid defenses will try to slow you down. Watch out for flyers popping in from the top!

Original - Areas 51-60
Inside this complex, shielded turrets will lock on at range. This fortified area is also a good place to find lots of stars.

Areas 61-70
New types of cannons have been set up here. Defeat the Skull Guardian to move onto the final area of the journey.

Areas 71-80
This is it! Get to the command center and take out the central AI once and for all!

Next Loop
Congratulations, Pilot! Along with the credits, you're now on your next loop. Carry on the fight and pump up that score!

STAGES

Select "Special" in Game Mode to play Slap Fight MD. New stages await your experienced thumbs. You did finish the Original mode, right?

Special - Areas 1-10
You've taken out the ground forces, now it's time to bring down the armada!

Special - Areas 11-20
After blowing up the defenses, now the large ships come in to try to take you out.

Special 21-30
As you continue to upgrade your ship, the enemies just keep on coming! Watch out for flyers that come in firing.

Special 31-40
You'll be entering some well-guarded areas with even more hidden guns and turrets just waiting around the corners.

STAGES

Special - Areas 41-50
Tons of their defensive guns come flying down the rails so be ready to drop a bomb if needed!

Special - Areas 51-60
You'll continue your way through countless defenses until you find a flagship. Take it down with your guns before it flies away!

Special 61-70
You'll gradually surpass more defenses until you enter a corridor hiding another powerful flagship!

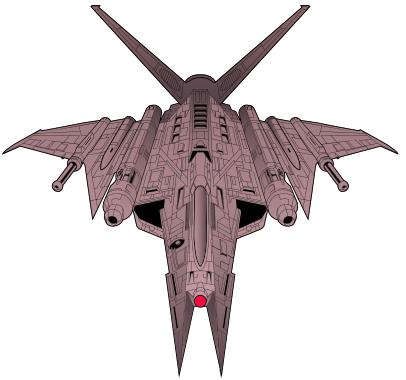
Special 71-83
This is it! Watch your sides as you push into the final boss. There is more than just one phase!

Next Loop
Well done, Pilot. Collect your points and go for a higher score!

NOTES

スラップファイト

『スラップファイト』は、1986年7月にに日本全国のアーケードやゲームセンターで初めて公開されました。東亜プランが開発したこのゲームは、当時のシューティングゲームブームに乗って人気を集めました。『スラップファイト』が他のゲームと一線を画したのは、豊富な武器と、プレイヤーが活用できる戦略の自由度が高い点でした。アーケードの体験を家庭用ゲーム機で楽しんでいただけたら幸いです。もしゲームセンターで見かけたら、ぜひ一度プレイしてみてくださいね！



『スラップファイト』は、原作の白熱したアクションを忠実に再現しました。さらに、新規ファンもベテランファンも楽しめるスペシャルモードも追加しました。どうぞ存分にお楽しみください！

ストーリー

数千万年前、銀河系のはるか彼方で、科学技術の限界に挑戦するために「ガウディ」と呼ばれる人工知能が誕生した。それ以来、ガウディは30万光年にわたる宇宙の大部分をゆっくりと支配し、今や地球を標的としている。一人のパイロットが宇宙を救う使命を帯びている。彼らは宇宙戦闘機「レオパルド」に乗り込み、惑星ヘルストに向かって飛行する。人類の存亡がかかっている！

スタートアップ

1. 必要に応じて、コンソールの取扱説明書を参照してください。

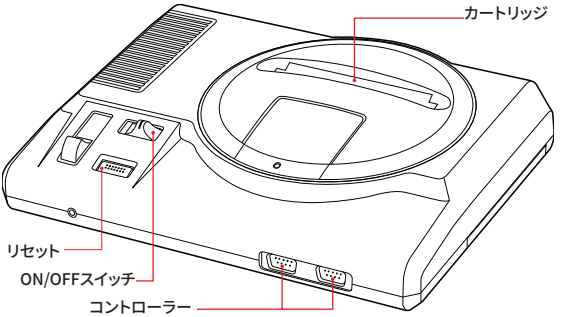
2. 電源をOFFにした状態で、ゲームカートリッジをスロットに挿入してください。

3.カートリッジがしっかりと差し込まれていることを確認してください。

4.電源をONにしてください。画面に何も表示されない場合は、カー トリッジを確認し、もう一度やり直してください。

5.『スラップファイト』は1人用のゲームです。コントローラーをコントロール端子1にしっかり差し込んでください。

注意: ゲームカートリッジを抜き差しする前に、コンソールの電源がOFFになっていることを確認してください。



操作方法

• 方向ボタン
宇宙船を画面上で任意の方向に移動。

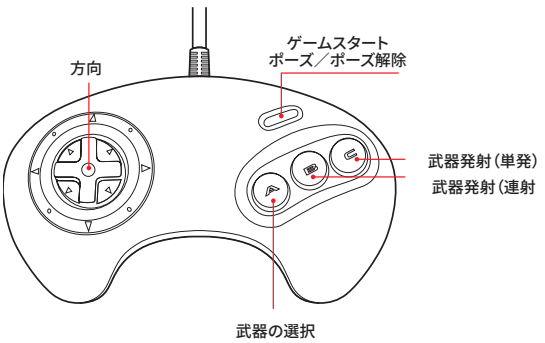
• スタートボタン
タイトル画面で押すとゲームが開始する。プレイ中に押すと、一時停止または一時停止解除ができる。

• Aボタン
武器の選択。

• Bボタン
武器を発射（長押しすると連射）。

• Cボタン
武器を単発発射。スペシャルモードではタイフーンボンバー。

ボタンの組み合わせをオプションで変更することができます。



オプション

• ゲームタイプ
「ノーマルモード」か「スペシャルモード」のどちらかを選択できます（7ページと8ページをご参照）。

• 難易度
ゲームの難易度をEASY（やさしい）からHARDEST（めちゃムズ）まで設定できます。

• プレイヤー
自機の数を決めます。最大5機まで。

• 連射
連射を有効にします（ボタンを長押しすると自動連射）。OFFにすると、RAPID SHOOT（連射）を使用できません。

• ボタン操作の組み合わせ
6種類（0-5）の変更が可能です。

• 合成音声モード
TYPE-A、TYPE-B、またはSILENCEのいずれかを選択できます。

• BGMモード
ORIGINALとARRANGEDを切り替えできます。

• サウンド
方向ボタンで曲を選択し、Aボタンを押すと再生されます。

• テンポ
上のSOUNDで曲を再生している時に、曲のテンポを変えられます。

画面の説明

現在のスコア

ハイスコアを目指しましょう。

ハイスコア時のエリア

最高スコアを出した場所。

ハイスコア

最高7桁まで表示します。

ウエポンセレクトゲージ

☆を取るたびに、移動します。

残りの自機数

自機が全部なくなると、ゲームオーバーです。

現在のエリア

1つ目の数字はループ回数、2つ目はエリア番号です。

ノーマルモード

オリジナルのアーケード版が、自宅で手軽に楽しめます。忠実に再現されたゲームで、生き残り、ハイスコアを目指しましょう。ループを繰り返して何度もクリアし、スコアを伸ばしていきましょう！

• 懐かしいアーケード版を、ステージクリア中断なしで、一気プレイ！

• 一新されたアートと音楽で、原点を体験できます。

• 敵を倒して☆を集めましょう。Aボタンで順次に表示されるアップグレードを選択できます。

• 自機と武器を強化して、最強の空中要塞になりましょう！

• ゲームをクリアして、ループを続けましょう！最高スコアを目指しましょう！

スペシャルモード

オプションで「スペシャル」ゲームタイプを選択すると、新しい音楽、新しいステージ、新しい武器を体験できる！

• 新たなステージで、オリジナルのスラップファイトのゲームプレイを体験できます！

• 破壊力抜群のタイフーンボムが新武器として登場します。

• 従来通り、敵をなぎ倒して機体を強化しましょう。

• 小さなアシスタントが現れて、敵を攻撃してくれます。2人目のプレイヤーで操作可能です。

• オリジナルのように、80のエリアをノンストップで戦い抜けます！

武器

敵を倒して☆を集め、強力な武器を手に入れましょう!
画面右側を見逃さないようにしましょう!

• ☆
選択したアップグレードをレベルアップします。

• **スピード**
自機のスピードが最高5段階までアップします。

• **ショット**
連射可能な標準装備の武器ですが、射程距離は短めです。

• **サイドショット**
自機の両側から発射される追加火力です。

• **パワーウィング**
自機の幅が広がります。攻撃を受けやすくなりますが、より多くの武器を搭載できます。

• **ボム**
オリジナル:短距離の爆発攻撃。
スペシャル:タイフーンボムは、遅いが強力な長距離爆弾です。

• **レーザー**
自機の前方に、遅いながらも長距離のビームを発射できます。

• **ホーミングミサイル**
近くの敵を自動追尾ミサイルを発射します。自機を強化するとミサイルの威力も上がります。

• **シールド**
自機にシールドを装備し、敵の攻撃を3発当たるまで無敵になります。

ステージ

それぞれのバージョンには約80のエリアがあり、合計160のエリアに敵やボス戦が待ち受けています。ボス戦が終わっても休む間もなく、次のエリアへと進みます。

オリジナル版：エリア1-10

まずは、自機と武器を強化しながら、砲台や地上部隊を倒して進みましょう。

オリジナル版：エリア11-20

緑豊かな基地から要塞へと進み、防衛施設を破壊し、巨大戦車を撃破しましょう。

オリジナル版：エリア21-30

敵は卑怯な戦術を使ってきます。地中から突然現れる銃や、空から襲ってくる敵機に注意しましょう。

オリジナル版：エリア31-40

全ての施設が警戒態勢に入っています。最終エリアでは、強力な敵戦車を倒すために、猛烈な攻撃を仕掛けましょう。

ステージ

オリジナル版：エリア41-50

巨大な自動防御システムがあなたを阻みます。上空から襲ってくる敵機にも注意！

オリジナル版：エリア51-60

施設内では、遠距離からロックオンしてくるシールド付きの砲台が待ち構えています。また、この要塞エリアは多くの星を集めるチャンスでもあります。

オリジナル版：エリア61-70

新たなタイプの砲台が登場。スカルガーディアンを倒して、最後のエリアに進みましょう。

オリジナル版：エリア71-80

いよいよ最終エリア！ 司令センターに突入し、中央AIを倒しましょう！

次のループ

おめでとうございます、パイロット！ エンディングロールの後、次のループに進みます。戦い続け、ハイスコアを狙いましょう！

ステージ

このスペシャルモードでは、まったく新しいステージとチャレンジが待ち受けており、クラシックなアーケードゲームをまったく新しい形で体験することができる。

スペシャル版：エリア1-10

地上部隊を撃破した次は、大艦隊を迎え撃ちましょう！

スペシャル版：エリア11-20

防衛線を突破したら、次は大型艦が襲いかかってきます！

スペシャル版：エリア21-30

機体を強化すればするほど、敵の攻撃はますます激しくなります！ 上空からの攻撃にも注意せよ！

スペシャル版：エリア31-40

強固な防衛線に突入！ さらに多くの隠された砲台や銃火が待ち構えています！

ステージ

スペシャル版：エリア41-50

レールから大量の防衛砲火が降り注ぎます！必要に応じて爆弾を使って突破しましょう！

スペシャル版：エリア51-60

数え切れないほどの防衛線を突破し、旗艦を見つけたら、逃げる前に撃墜せよ！

スペシャル版：エリア61-70

次々と現れる防衛線を突破し、さらに強力な旗艦が潜む回廊へと進んでいきます！

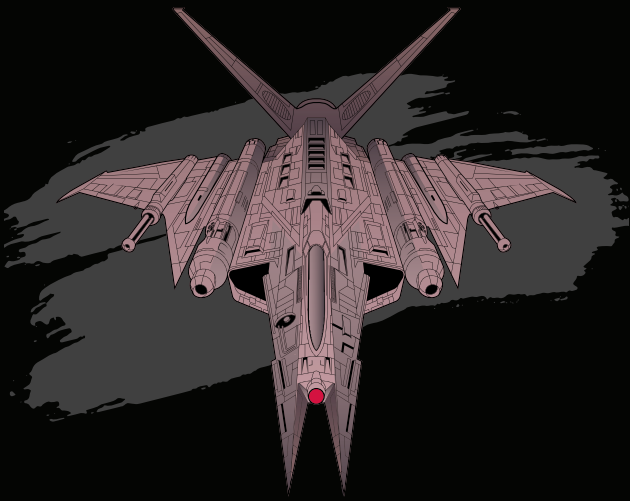
スペシャル版：エリア71-83

いよいよ最終決戦！周囲に気をつけながらボスへ突撃！相手は複数の形態を持つため、油断できません！

次のループ

よくやった、パイロット。得点を集めて、もっと高得点を狙おう！

ノート



PUBLISHED BY
retro-bit

TOAPLAN

© TATSUJIN Co., Ltd.